

# TWALL

## L'EXPERT EN TEXTILE TECHNO!



### DES SCIENCES AMUSANTES!

Pour rejoindre les jeunes d'aujourd'hui, un nouveau personnage virtuel a vu le jour sur la plateforme de jeux SCIENCE EN JEU. TWALL, tel est son nom, traite des textiles techniques dans un langage scientifique qui s'adresse aux jeunes en plus de faire connaître les métiers du secteur textile québécois.

TWALL est persuadé que plusieurs problèmes peuvent être réglés avec les fibres du textile. Il parcourt le monde virtuel de SCIENCE EN JEU pour aider ses habitants grâce à ses connaissances en textile technique. Il propose dix mises en contexte et vingt questions à choix multiples. **Quelques-uns des sujets abordés : les géotextiles utilisés pour la protection des berges, les toiles autonettoyantes, les combinaisons qui prennent les signes vitaux et les pansements qui contiennent des nanocristaux d'argent pour guérir les grands brûlés.**

Puisque le textile est partout, TWALL se cache parmi les différentes îles de SCIENCE EN JEU. Le défi est de trouver sa cachette. En plus d'être le seul personnage qui se présente la tête en bas, suspendu à des étoffes tel un acrobate de cirque, il est possible d'obtenir des indices pour le retrouver. Comment? Il suffit de s'inscrire gratuitement sur le site de SCIENCE EN JEU et l'utilisateur recevra des indices via un « sci-phone »... l'équivalent d'un iPhone.

Visite le [www.scienceenjeu.com](http://www.scienceenjeu.com) et retrouve TWALL, l'expert en textile techno, dans une **quête** qui te rapportera beaucoup de neurones. Une piste pour commencer : le 1<sup>er</sup> lieu fréquenté par TWALL est la forêt boréale de FORESTIA.

**SCIENCE**  
en **JEU**

Amélie Bolduc, responsable des communications  
[abolduc@csmotextile.qc.ca](mailto:abolduc@csmotextile.qc.ca)

**819 477-7910**

Avec l'aide financière de :

Commission  
des partenaires  
du marché du travail  
Québec

**CSMO**  
TEXTILE

Comité sectoriel de main-d'oeuvre  
de l'industrie textile du Québec

Un personnage virtuel sur les textiles techniques!